



**APF** | ASOCIACIÓN  
PARAGUAYA  
DE FÚTBOL

**A LA ATENCIÓN DE LOS MIEMBROS  
DE LA DIVISIONAL DE HONOR**

CIRCULAR APF N° 165/2026

Luque, 10 de febrero de 2026

**Información de Localías – Planificación de Inspección de Estadios Divisiones Formativas  
2026**

Estimados señores,

Por medio de la presente misiva, la Asociación Paraguaya de Fútbol (APF) a través de la Coordinación General de las Divisiones Formativas, en el marco de la organización de los Torneos Oficiales de Divisiones Formativas, y a efectos de una adecuada planificación de visitas técnicas, inspecciones y procesos de habilitación de escenarios deportivos, solicita a los clubes la confirmación formal de las canchas en las cuales actuarán en condición de local durante la presente temporada.

En tal sentido, se solicita a cada club remitir dicha información hasta el viernes 13 de febrero del corriente año, con los siguientes datos:

1. **Nombre del escenario deportivo a ser utilizado como local;**
2. **Dirección exacta y referencias de acceso + ubicación gmaps**
3. **Condición del uso del campo (propio, alquilado o cedido);**
4. **Tipo de césped y medidas de la cancha,**
5. **Cantidad y dimensión de vestuarios**
6. **Persona responsable de contacto para coordinación de inspecciones (nombre, cargo y teléfono).**

Se deja expresa constancia de que únicamente los escenarios debidamente informados e inspeccionados podrán ser considerados para la programación oficial de partidos, quedando la APF facultada a no autorizar la utilización de canchas no declaradas o no habilitadas, conforme a la normativa vigente.

Sin otro particular, nos despedimos, reafirmando nuestro compromiso asumido por el desarrollo sostenido de las divisiones formativas del fútbol paraguayo.

Atentamente.

**FERNANDO VILLASBOA**  
Gerente de Licencias  
Asociación Paraguaya de Fútbol

**ABG. LUIS KANONNIKOFF DÁRDANO**  
Secretario General  
Asociación Paraguaya de Fútbol



+595 21 759 9000



Parque Olímpico. Ñu Guasú, Luque.

[www.apf.org.py](http://www.apf.org.py)