



BASES Y REGLAMENTO OFICIAL LEVANTE ESPORTS FC CUP

1. INFORMACIÓN GENERAL

La **LEVANTE ESPORTS FC CUP** es una competición oficial organizada por **Oxygen Gaming** junto a **Levante UD**, dirigida a fomentar el entretenimiento, la participación juvenil y la práctica de los e-sports en un entorno educativo y competitivo. La competición se desarrollará de forma **presencial** en el local **Oxygen Arena**,

Nombre del torneo: LEVANTE ESPORTS FC CUP

- **Fechas de la liga:** del 27 de julio de 2026 al 30 de julio de 2026
- **Modalidad de participación:** Uno contra uno (1v1)
- **Plataforma de juego:** PlayStation 5
- **Versión del juego:** EA FC 26 – modalidad “Partido Amistoso”
- **Formato presencial:**
 - **Fase de grupos y fase eliminatoria:** Oxygen Arena (C/ de Jerónima Galés, 45, 46017 València, Valencia)

2. INSCRIPCIONES

La inscripción a la competición se deberá realizar a través del siguiente link:

<https://tickelio.com/es/evento/valencia/torneo-oxygen-gaming-levante-ud>

3. FORMATO DE COMPETICIÓN

La LEVANTE CUP se desarrollará en **tres fases principales**.

Fase de grupos:

Los grupos contarán con un máximo de **4 jugadores** cada uno.



- Los partidos se jugarán en formato **ida**, sumando puntos como en una competición liguera:
 - **Victoria:** 3 puntos
 - **Empate:** 1 punto
 - **Derrota:** 0 puntos
- Se clasificarán para la siguiente fase el **primer jugador** de cada grupo según la puntuación obtenida.

IMPORTANTE: Se contactará vía email con los participantes para informar del grupo donde han sido emparejados y horario de juego de ese grupo.

Fase eliminatória:

Los clasificados de la fase de grupos pasarán a una eliminatória directa a ida y vuelta.

- En caso de empate al finalizar el tiempo reglamentario, se jugará una **prórroga** y, si fuera necesario, una **tanda de penaltis**.

Fase final :

Reunirá a los 8 mejores jugadores en formato ida y vuelta.

- En caso de empate al finalizar el tiempo reglamentario, se jugará una **prórroga** y, si fuera necesario, una **tanda de penaltis**.

4. NORMAS DE JUEGO

Todas las partidas se jugarán bajo los siguientes parámetros técnicos y normativos:

- **Duración del partido:** 6 minutos por parte (12 minutos en total)
- **Dificultad del juego:** Legendario



- **Tipo de partido:** Partido amistoso
 - **Elección de equipos:**
 - Se podrán seleccionar como único equipo al **Levante UD**.
 - En caso de incidencia, la organización se reserva el derecho de indicar equipos preestablecidos.
 - **Formaciones y tácticas personalizadas:** Están **permitidas**.
 - **Controles:** Libres; cada jugador podrá utilizar la configuración que desee.
 - **Desconexión accidental:** Si ocurre antes del minuto 10, el partido se reinicia. A partir del minuto 10, se valorará el marcador y la situación de juego.
 - **Desconexión intencionada:** Será considerada como derrota por **3-0**.
-

5. COMPORTAMIENTO, SANCIONES Y DESCALIFICACIÓN

La organización promoverá un ambiente sano, respetuoso y profesional. Todos los jugadores deberán:

Conducta esperada

- Respetar a su rival, al público y al equipo organizador.
- Utilizar un lenguaje adecuado.
- Cumplir los horarios establecidos para cada encuentro.

Sanciones

- **Retrasos mayores a 15 minutos:** derrota por 3-0.
- **Falta de respeto o lenguaje ofensivo:** advertencia o descalificación inmediata, según la gravedad.
- **Conductas antideportivas reiteradas:** expulsión del torneo.



- **Desconexiones intencionadas o manipulación del juego:** descalificación.

Descalificación directa

Se considerará motivo de expulsión inmediata del torneo:

- Suplantación de identidad
 - Trampas, exploits, o modificaciones ilegales del juego
 - Reincidencia en comportamientos antideportivos
-

6. DERECHOS DE IMAGEN Y TRANSMISIÓN

Con la inscripción en el torneo, los jugadores (y sus tutores legales en caso de menores) aceptan lo siguiente:

- La organización podrá realizar **grabaciones, fotografías y retransmisiones en directo o diferido** durante todas las fases del torneo, incluida la fase final.
 - Dicho material podrá ser utilizado con fines **informativos, promocionales o documentales** en medios digitales, redes sociales, televisión u otras plataformas.
 - La inscripción implica la **cesión no exclusiva y gratuita de los derechos de imagen** vinculados a la participación.
-

7. ACEPTACIÓN Y MODIFICACIONES

La inscripción en la LEVANTE ESPORTS FC CUP implica la **aceptación plena del presente reglamento**.

La organización se reserva el derecho de realizar **modificaciones justificadas** por razones técnicas, organizativas o de fuerza mayor, garantizando siempre la equidad de la competición. Cualquier cambio será notificado con antelación suficiente a través de los canales oficiales.



8. PREMIOS

A continuación os dejamos los premios que tendrá la competición:

Ganador:

- Camiseta oficial Levante UD
- Entrada doble Vip Box primera jornada en el Ciutat de València
- Mando Gamesir Cyclone 2
- Bono doble de 3 horas Zona VIP Oxygen Arena

Segundo clasificado:

- Entrada doble Experiencia Túnel primera jornada en el Ciutat de València
- Bono doble 6 horas Zona General Oxygen Arena

Sorteo entre participantes:

- Camiseta oficial Levante UD